

## Kony 2012 - Kopieringsunderlag 2

De flesta vanliga filmer följer ofta liknande mönster. En hjälte hamnar i knipa, hittar hjälp men det krånglar till sig ÄNNU värre innan räddningen kommer och allt slutar rättvist.

Er uppgift är att titta på personerna som förekommer i Kony 2012, som är en dokumentär, och se om de går att plocka in i en modell som berättande spelfilm följer. Motivera era lösningar!

- Drivande karaktär: Denna person är den som startar hela händelseförloppet. Personen utvecklas inte under filmen/berättelsen utan fortsätter driva sin ståndpunkt. I Sagan om ringen-trilogin är det Gollum som har denna karaktär, men Gandalf har också drag av detta.
- Huvudkaraktär, protagonist: Detta är oftast filmens huvudperson. Den utvecklas mest under berättelsen, och lyckas helt eller i det närmaste med att uppnå sitt mål. I Sagan om ringen är detta Frodo förstås.
- Antagonist, motståndare: Antagonisten står emot den drivande karaktären. De båda är väldigt jämnstarka. I Sagan om ringen-trilogin kan man se Saruman, men främst Sauron, som antagonist.
- Likare/normen: Denna karaktär är den som vi i publiken kan känna igen oss i och dela åsikter med. Karaktären kan vara något av en sanningssägare och spegla de tankar och uppfattningar som vi åskådare har om det som sker. I Ringentrilogin är det Sam, Frodos vän, som är likare/norm. Han är ofta rädd och ifrågasätter hela expeditionen och dess farlighet, och vill hellre sitta hemma och ta en öl i lugn och ro.

Personer i Kony 2012:

- Joseph Kony
- Jason Russel, berättare
- Jakob, barnsoldaten
- Gavin, Russels son